Dreamcast
THE KING OF FIGHTERS
EVOLUTION
SNK

ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

⚠ 注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん、意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものや接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

はじめに

このたびは、ドリームキャスト専用ソフト「ザ・キング・オブ・ファイターズ'99EVOLUTION」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

CONTENTS

《キング・オブ・ファイターズを開催する》

またしても、世界各地の格闘家たちに届けられた招待状。だが、今回はいつもと様子がちがっていた。前大会のような世界規模の盛り上がりを見せる気配が一向にないのだ。不審に思う格闘家たち。そして、招待状の文面には、さらなる謎の言葉が。

《対戦形式は3対3。ただし、今大会はストライカーマッチを採用する》

「ストライカーマッチ！？」聞き慣れない試合形式に格闘家たちは戸惑いを隠せない。一方、大会にキナ臭いものを感じたハイデルンは、ラルフたちを送り込んで大会の真相究明に乗り出した。そんな中、二階堂紅丸も招待選手で編成されたスペシャルチームの一員として、ＫＯＦに招かれる。あらかじめ記されたチームメイト名はK'とマキシマという名前のみ。格闘界で伝え聞いたこともない名前に紅丸は困惑するが…。釈然としないまま会場へと向かう紅丸。そして格闘家たち。ストライカーマッチとは？開催される大会には何か裏があるのか？さまざまな謎をはらみながらも、ＫＯＦいよいよ開幕！！

ストライカーマッチとは？
What is the Striker-Match?

チームバトルの場合

チーム構成は出場選手3人＋ストライカー1人で、ストライカーになった選手は試合中いつでも援護に飛び込むことができます（ただし、回数制限あり）。

試合ルール

両チームの1人目の出場選手同士が対戦し、1ラウンド勝負を行います。決着がついたら敗者は2人目と交代し、勝者はそのまま残って前のラウンドの残り体力を引き継いで戦います（勝者の体力は勝利ボーナスとタイムボーナスで若干回復）。先に3人目を倒したチームが試合の勝者となり、次の試合に進みます。

シングルバトルの場合

シングルバトルも出場選手1人にストライカー1人が付きます。チームバトルと同様にストライカーは試合中いつでも援護に飛び込むことができます（ただし、回数制限あり）。

試合ルール

互いに1本勝負で、先に2ポイントを先取した方が試合の勝者となります。勝利ポイント数は（ゲームオプション P18）で変更できます。

ドリームキャスト・コントローラの使い方

Operating the Dreamcast Controls

ここでは、対戦中および各種セレクト画面での基本的なコントローラの操作について紹介します。また、このゲームは別売のドリームキャスト用アーケードスティックを使うと、アーケード版と同じ感覚でプレイすることが可能です。

本ソフトは1〜2人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラなどの対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください(ポートA〜Bのみを使用します)。また、ゲーム中にX+Y+A+Bボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、ソフトリセットされ、タイトル画面に戻ります。対応していないコントローラでの動作は保証されません!

コントローラ

Rトリガー
挑発

アナログ方向キー
使用しません

方向ボタン
メニューなどの選択
キャラクターの操作(対戦時)

スタートボタン
メニューなどの決定/ゲームスタート/ゲーム中のポーズ

Lトリガー
ストライカー呼び出し

Xボタン
2Pカラーの選択/弱パンチ

Yボタン
強パンチ

Aボタン
メニューなどの決定/弱キック

Bボタン
メニューなどのキャンセル/強キック

2人以上で遊ぶときは、別売のコントローラが必要となります。
操作方法は、初期設定のものです。オプションモード(P.[illegible])で変更できます。
本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

アーケードスティック

スタートボタン
メニューなどの決定／ゲームスタート／ゲーム中のポーズ

ジョイスティック
メニューなどの選択／キャラクターの操作（対戦時）

Xボタン
2Pカラーの選択／弱パンチ

Yボタン
強パンチ

Zボタン
ストライカー呼び出し

Aボタン
メニューなどの決定／弱キック

Bボタン
メニューなどのキャンセル／強キック

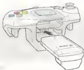
Cボタン
メニューなどの決定／挑発

ボタン配置の変更は [illegible] P16 [illegible] P19 [illegible] ください

ぷるぷるぱっく

コントローラに「ぷるぷるぱっく」をセットして、ゲームをプレイするときは、「ぷるぷるぱっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。拡張ソケット1に「ぷるぷるぱっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中に外れたり、誤動作の原因になります。

「ぷるぷるぱっく」の取扱説明書も合わせてご覧ください



ゲームスタート（モード紹介）

タイトル画面でスタートボタンを押すと、モードセレクト画面になります。方向ボタンでモードを選び、スタートボタンもしくはAボタンで決定してください。

チームプレイモード（TEAM PLAY）

チームバトルのストーリーモード。コンピュータ対戦で1人プレイ専用です。

チームバーサスモード（TEAM VS）

チームバトルで1Pと2Pが対戦する2人対戦プレイ専用モードです。

シングルプレイモード（SINGLE PLAY）

シングルバトルのストーリーモード。コンピュータ対戦で1人プレイ専用です。

シングルバーサスモード（SINGLE VS）

シングルバトルで1Pと2Pが対戦する2人対戦プレイ専用モードです。

サバイバル・タイムアタックモード（SURVIVAL TIME ATTACK）

全コンピュータキャラクターとシングルバトルを行い、全員を倒すまでにかかった時間を競うモードです。シングルプレイ・シングルバーサスとちがい、メインで戦うキャラクターとストライカーを試合ごとに交代させることはできません。

サバイバル・エンドレスモード（SURVIVAL ENDLESS）

全コンピュータキャラクターとシングルバトルを行い、何人抜きできるかを競うモードです。シングルプレイ・シングルバーサスとちがい、メインで戦うキャラクターとストライカーを試合ごとに交代させることはできません。

シングルオールモード（SINGLE ALL）

全コンピュータキャラクターとシングルバトルを行うモードです。シングルプレイ、シングルバーサスとちがい、メインで戦うキャラクターとストライカーを試合ごとに交代させることはできません。

プラクティスモード（PRACTICE）

必殺技のコマンド入力や連続技などの練習が行えるモードです。（P17）

ネオジオポケットモード（NEOGEO POCKET）

ドリームキャストとネオジオポケットとの間で通信を行うモードです。（P22）

ネットワークモード（NETWORK）

インターネット関連のモードです。（P23~24）

エキストラ・ストライカーモード（EXTRA STRIKER）

エキストラ・ストライカーを入手するためのモードです。（P21）

オプションモード（OPTION）

ゲームの各種設定の変更を行うモードです。（P18~20）

試合の始め方

モードセレクト画面でゲームモードを選んだら、以下の流れで試合を始めてください。

①キャラクターセレクト

キャラクターセレクト画面

使用キャラクターにする4人を選択します(シングルバトルの場合は2人を選択)。1人ずつ順に方向ボタンで選び、Aボタンで決定していってください。エキストラ ストライカー(P21)を選択する場合は、「EXTRA STRIKER」にカーソルを合わせてAボタンを押し、そのあと、方向ボタンの上下で選び、Aボタンで決定してください。なお、エキストラ ストライカーはオーダーセレクトの際、常にストライカーの位置に固定されます。

キャラクターセレクト画面の「? 」にカーソルを合わせてAボタンを押すと、ランダムに使用キャラクターが選択されるルーレットチームエディットとなります(試合ごとにランダムにキャラクターが決定されます)。

②オーダーセレクト

試合に出場する順番およびストライカーを決めます。選択したキャラクター4人それぞれに方向ボタンの上/下/左/右が割り当てられるので、1人目から順にキャラクターに対応する方向ボタンを押しながらAボタンで決定していってください(4人目に選んだキャラクターが自動的にストライカーになります)。オーダーは試合ごとに変更できます。なお、シングルバトルの場合も、同様の操作でオーダーを決定してください(試合ごとにオーダーの入れ替えが可能)。

オーダーセレクト画面

③[illegible]

チームバーサスとシングルバーサスの場合は、オーダーセレクトのあと[illegible]

乱入対戦について

チームプレイもしくはシングルプレイの最中に使っていない側のコントローラ（ポートAもしくはポートB）のスタートボタンを押すと、乱入対戦できます。

コンティニューサービスについて

チームプレイもしくはシングルプレイで試合に敗れると、コンティニューカウントが表示されます。カウントが0になる前にスタートボタンを押すと、コンティニューサービス画面になり、次の4つのサービスが選べます。X／Y／A／Bボタンのいずれかを押してください。

Xボタン　【敵体力1／3】コンピュータキャラクターの体力が3分の1の状態で再開。
Yボタン　【パワーゲージMAX】パワーゲージが使用無制限の状態で再開。
Aボタン　【ストライカーMAX】ストライカーが無制限で使える状態で再開。
Bボタン　【ノーサービス】どのサービスも受けず通常の状態で再開。

データのバックアップ（メモリーカードについて）

このゲームでは、基本的にすべてのセーブ、ロードは自動で行われます。ファイルの保存には メモリーカード（ビジュアルメモリ［別売］）が必要です。メモリーカードの空き容量はゲームデータやオプション設定データなど各種データの保存に7ブロック、ネットワークモード（インターネット）のデータの保存に11ブロック（アップロード用に7ブロック、ダウンロード用に4ブロック）必要になります。なお セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。

❶**体力ゲージ** 対戦中のキャラクターの体力。0になると負けです。残り体力が少なくなると、赤点滅状態になります。

❷**タイムカウント** ラウンドの残り時間。0になると残り体力の多い方が勝ちになります。

❸**パワーゲージ** 攻撃する、もしくはダメージを受けることで溜まっていきます。(P14)

❹**使用キャラクターパネル** 現在使用しているキャラクターの顔を表示します。

❺**他のチームメンバー** 待機中のキャラクターの名前を表示します。

❻**ストライカーパネル** ストライカー役のキャラクターの顔と名前を表示します。

❼**ストライクボム** 1個消費することでストライカーを1回呼び出せます。(P14)

キャラクター操作の説明

Basic Player

ここで紹介する操作は、すべてキャラクターが右向きの場合のものです。「➡」は方向ボタンを押す方向を表します。ボタン操作は初期設定の場合です。

基本操作

移動	➡（前進）か⬅（後退）
ジャンプ	↖か↑か↗
しゃがみ	↙か↓か↘
ガード	攻撃に対して⬅（立ちガード）か↙（しゃがみガード）
パンチ	Xボタン（弱）かYボタン（強）
キック	Aボタン（弱）かBボタン（強）

特殊操作

ダッシュ	すばやく➡➡
バックステップ	すばやく⬅⬅
かわし移動・前方	(➡+)X＋Aボタン同時押し
かわし移動・後方	⬅＋X＋Aボタン同時押し
かわし移動攻撃	かわし移動・前方中にX／Y／A／Bボタンのいずれか
ふっとばし攻撃	Y＋Bボタン同時押し
投げはずし	通常投げでつかまれたときに⬅か➡＋X／Y／A／Bボタンのいずれか
受け身	ダウン直前にX＋Aボタン同時押し
挑発	Rトリガー
ストライカー呼び出し	LトリガーかY＋Aボタン同時押し（P14）
カウンターモード発動	X＋Y＋Aボタン同時押し（P15）
アーマーモード発動	Y＋A＋Bボタン同時押し（P15）

ストライカー呼び出し

ストライカーは試合に出場する選手をさまざまに援護する役割を担っており、その使い方が試合のキーポイントになります。ストライクボムのストックさえあれば、試合中いつでも呼び出して援護してもらうことが可能です。なお、ストライクボムは初期は3個で、使用キャラクターが交代することに1個ずつ増え、最大5個ストックできます。また、ストライクボムのストック数の設定はゲームオプション（P18）で変更可能です。

ストライカー呼び出し	Y＋Aボタン同時押し／Lトリガーのどちらか

パワーゲージ

相手を攻撃する、もしくはダメージを受けることによって画面上部にあるパワーゲージが溜まっていき、一定量に達することでストックされ、最大3本までカウントされます。パワーゲージをストックしているときは、ゲージを消費することで次のような操作が可能です。

▶パワーゲージ1本消費

超必殺技	必殺技よりも強力な攻撃。体力ゲージ赤点滅時にはパワーMAX超必殺技に変化。コマンドは各キャラクターごとに異なります。
ガードキャンセル緊急回避・前方	ガード中に（➡＋）X＋Aボタン同時押し
ガードキャンセル緊急回避・後方	ガード中に⬅＋X＋Aボタン同時押し
ガードキャンセルふっとばし攻撃	ガード中にY＋Bボタン同時押し

▶パワーゲージ3本消費

カウンターモード発動	X＋Y＋Aボタン同時押し
アーマーモード発動	Y＋A＋Bボタン同時押し

カウンターモード

パワーゲージ3本すべてを消費することで、一定時間のみキャラクターの攻撃面が大幅に強化されるモードです。これにより、よりアグレッシブな戦いが展開できます。パワーゲージを3本ストックしているときに「X+Y+Aボタン同時押し」をしてください。モード発動中はキャラクターの全身が赤く光り、次のようなメリットがあります。

●超必殺技が無制限に使用できる（ただし、パワーMAX超必殺技は使えません）。
●かわし移動攻撃からキャンセルで特殊技や必殺技などにつなげられる。
●特定の必殺技からキャンセルで超必殺技につなぐ「スーパーキャンセル」が行える。

※ガードキャンセル緊急回避、ガードキャンセルふっとばし攻撃は使用できません
※モード終了後は一定時間オーバーヒート状態となり、パワーゲージを溜めることができません

アーマーモード

パワーゲージ3本すべてを消費することで、一定時間のみキャラクターの防御面が大幅に強化されるモードです。これにより、相手の攻撃に即座に反撃し、一気に形勢逆転することも可能になります。パワーゲージを3本ストックしているときに「Y+A+Bボタン同時押し」をしてください。モード発動中はキャラクターの全身が黄色く光り、次のようなメリットがあります。

●必殺技をガードしても体力ゲージを削られることがない。
●攻撃（一部の攻撃は除く）を受けてものけぞらない「スーパーアーマー」状態になる。
●かわし移動攻撃で相手を浮かせることができ、さらに浮かせた相手を追撃できる。

※超必殺技、ガードキャンセル緊急回避、ガードキャンセルふっとばし攻撃は使用できません
※モード終了後は一定時間オーバーヒート状態となり、パワーゲージを溜めることができません

ポーズメニューについて
Pause Menu

ゲーム中およびキャラクターセレクト画面でスタートボタンを押すと、ポーズメニューが表示され、各種設定の変更などが行えます。方向ボタンで項目を選び、Aボタンで決定してください。なお、1P側でポーズをかけた場合は1P側のみの操作となり2P側でポーズをかけた場合は2P側のみの操作となります。

各ゲームモード共通のポーズメニュー

CONTINUE	ポーズを解除してゲームを続行します。
BUTTON CONFIG	コントローラの各ボタンの操作設定などを変更できます。 方向ボタン上下で項目を選び、左右で設定変更してください。（P19
COMMAND LIST	使用キャラクターの必殺技などのコマンドを確認できます。
MODE SELECT	モードセレクト画面に戻ります。

キャラクターセレクト時のポーズメニュー

CONTINUE	ポーズを解除してゲームを続行します。
BUTTON CONFIG	コントローラの各ボタンの操作設定などを変更できます。 方向ボタン上下で項目を選び、左右で設定変更してください。（P19）
MODE SELECT	モードセレクト画面に戻ります。

プラクティスモードでのみ表示されるポーズメニュー

PRACTICE OPTION	練習相手の状態などを設定変更できます。（P17）
CHARACTER CHANGE	キャラクターセレクト画面に戻ります。

ポーズメニューは、スタートボタンを押すことで解除することもできます

プラクティスモードについて
Practice Mode

このモードでは、必殺技コマンドの入力や連続技などを練習することができます。モードセレクト画面で「PRACTICE」を選んだあとに、「使用キャラクター」→「使用ストライカー」→「練習相手側のキャラクター」→「練習相手側のストライカー」の順に選択していってください。なお、このモードは、1P側、2P側どちらからでも始められます。また、練習中に挑発すると、練習相手側のキャラクターが前進してきます。

プラクティスオプションについて

練習中にスタートボタンを押してポーズメニューの「PRACTICE OPTION」を選び、Aボタンで決定すると、プラクティスオプション画面へ移行し、練習相手の状態などを設定変更できます。方向ボタンの上下で項目を選び、左右で設定変更してください。

ACTION	練習相手の状態（立ち、しゃがみ、ジャンプ）を選択できます。
COUNTER	カウンターヒットやカウンターダメージの有無を設定できます。
ATTACK	練習相手の攻撃の有無を設定できます。
GUARD	練習相手の防御の有無を設定できます。
LIFE	使用キャラクターの体力ゲージの状態を設定できます。
CANCEL	プラクティスオプションの各設定を初期状態に戻します。
EXIT	ここでAボタンを押すと、プラクティスポーズメニューに戻ります。

オプションモードについて
Option Mode

このモードは、プレイヤーの好みに応じてゲームの各種設定を変更できるモードです。モードセレクト画面で「OPTION」を選んだあとに、方向ボタンで項目を選び、スタートボタンもしくはAボタンで決定してください。各種設定画面に移行し、設定変更できます。

GAME OPTION (ゲームオプション)

ゲーム中のシステムや試合のルールなど各種設定を変更できます。方向ボタンの上下で項目を選び、左右で設定変更してください。

DIFFICULTY	対コンピュータ戦の難易度を8段階に設定できます。
PLAY TIME	試合時間を変更できます。
POWER GAUGE	ゲーム中のパワーゲージの状態を設定できます。
STRIKER	ストライカーの使用回数を設定できます。
SINGLE POINT 1P	シングルプレイでの勝利ポイント数を変更できます。
SINGLE POINT VS	シングルバーサスでの勝利ポイント数を変更できます。
DISP CUT	タイムカウント、体力ゲージ、パワーゲージの表示の有無を設定。
SOUND	ゲーム中のサウンドをステレオ／モノラルのどちらかに設定。
LANGUAGE	ゲーム中の文字表示の言語を変更できます。
CANCEL	ゲームオプションの各設定を初期状態に戻します。
EXIT	オプションモード画面に戻ります。

BUTTON CONFIG（ボタンコンフィグ）

コントローラの各ボタンの操作設定などを変更できます。方向ボタンの上下で項目を選び、左右で設定変更してください。

A／B／R／X／Y／L ―― 各ボタンおよびトリガーの操作設定を変更できます。
VIBRATE ―― 「ぶるぶるぱっく」による振動機能の有無を設定できます。
CANCEL ―― ボタンコンフィグの各設定を初期状態に戻します。
EXIT ―― オプションモード画面に戻ります。

※各ボタン設定変更の際は、複数のボタンを同時に押さなければならない特殊操作や必殺技、超必殺技なども設定できます。ただし、設定できる必殺技、超必殺技はキャラクターごとにあらかじめ決まっています。

ADJUST DISPLAY（アジャストディスプレイ）

ゲーム画面やゲーム中のゲージなどの表示位置を調整できます。方向ボタンの上下で項目を選んでスタートボタンもしくはAボタンで決定したあとに、方向ボタンの上下左右で表示位置を調整してください。Bボタンで選択していた項目をキャンセルできます。

DISPLAY ―― ゲーム画面の表示位置を調整できます。
POWER GAUGE ―― 体力ゲージおよびパワーゲージの表示位置を調整できます
STRIKER ―― ストライクボムの表示位置を調整できます。
CANCEL ―― 各表示位置の設定を初期状態に戻します。
EXIT ―― オプションモード画面に戻ります。

MEMORY CARD (メモリーカード)

各種設定や試合の記録などのデータをセーブ、ロードできます。方向ボタンで項目を選び　スタートボタンもしくはAボタンで決定してください。

SAVE DATA ―― データのセーブを行います。
LOAD DATA ―― データのロードを行います。
EXIT ―― オプションモード画面に戻ります

「SAVE DATA」および「LOAD DATA」を選ぶと、セーブまたはロードに使用するポートを選択する画面に移行します。使用するポートにメモリーカードが接続されていることを確認して、方向ボタンでカーソルをそのポートに合わせスタートボタンもしくはAボタンで決定してください。

RECORD (レコード)

各サバイバルモード（タイムアタックとエンドレス）の記録、現在取得しているアビリティポイントの合計数、キャラクターの使用率を確認できます。方向ボタンの左右で項目を選び、上下で表示範囲を移動させてください。Bボタンでオプションモード画面に戻ります。

EXIT (イグジット)

モードセレクト画面に戻ります。

エキストラ・ストライカーモードについて

Extra Striker Mode

このゲームには、エキストラ・ストライカーというストライカー専用キャラクターが存在します。メンバーセレクト画面で「EXTRA STRIKER」を選ぶと現れるセスとヴァネッサがそれに該当し、プレイヤーキャラクターとして使用できない代わりに、強力なストライカーとしてプレイヤーをサポートしてくれます。ところが、このゲームには、他にもたくさんのエキストラ・ストライカーが存在しており、彼らを試合に参加させるためには、アビリティポイントを貯めて、それと引き換えに彼らを入手しなければなりません。つまり、このモードはセスとヴァネッサ以外のエキストラ・ストライカーを入手するための専用モードなのです。チームプレイ、シングルプレイ、サバイバル・タイムアタック、サバイバル・エンドレス、シングルオールの5つのゲームモードでアビリティポイントを貯めて、モードセレクト画面で「EXTRA STRIKER」を選んでストライカーセレクト画面に移行したら、方向ボタンの左右で入手したいキャラクターを選び、Aボタンで決定してください。トータルアビリティポイントが規定数に達していれば、そのキャラクターを入手できます。

このソフトは、ネオジオポケット専用ソフト「ザ・キング・オブ・ファイターズ ダイス DE バトル（仮称）」とデータ通信をすることができます。貯めたアビリティポイントをネオジオポケット側へ転送したり、ネオジオポケット側からエキストラ ストライカーのデータを受信することが可能です。モードセレクト画面で「NEOGEO POCKET」を選んでネオジオポケットモード画面に移行したら方向ボタンで項目を選び、Aボタンで決定してください。

UPLOAD（アップロード）

ネオジオポケット側にアビリティポイントを転送します。ドリームキャストとネオジオポケットを接続して画面の表示にしたがってアップロードを行ってください。

DOWNLOAD（ダウンロード）

ネオジオポケット側からエキストラ ストライカーのデータを受信します。ドリームキャストとネオジオポケットを接続して画面の表示にしたがってダウンロードを行ってください。

EXIT（イグジット）

モードセレクト画面に戻ります。

※ネオジオポケットと通信する際は、別売のネオジオポケット／ドリームキャスト接続ケーブルをお買い求めください。また、くわしい接続方法については、ネオジオポケット／ドリームキャスト接続ケーブルのパッケージに記載された説明をご覧ください。
※ネオジオポケットとドリームキャストのどちらかの電源が入っていなかったり、通信画面以外のときは、データのやりとりはできません。

ネットワークモードについて
NETWORK Mode

このモードでは、「KOF'99 EVOLUTION」のホームページにアクセスしてゲームに関する情報を見たり、各サバイバルモードの記録をネットワークランキングにアップロードすることができます。モードセレクト画面で「NETWORK」を選んでネットワークモード画面に移行したら、方向ボタンで項目を選び、Aボタンで決定してください。

INTERNET（インターネット）に接続
インターネットに接続します。

UPLOAD FILE（アップロードファイル）の作成
ネットワークランキングにアップロードするファイルを作成します。

EXIT（イグジット）
モードセレクト画面に戻ります。

※ホームページでデータのやりとりを行う場合は、メモリーカードが必要になります。メモリーカードの空き容量はアップロード用に?ブロック、ダウンロード用に4ブロック必要です。なお、ゲーム情報を見る場合は、メモリーカードは必要ありません。
※画像が正確に読み込めなかったり、アップロードされたファイルが反映されない場合は、Rトリガーでメニューを呼び出して再ロードしてください。

インターネットを行う際の注意

このゲームには、通信環境を設定する機能はありません。「KOF 99 EVOLUTION」のホームページにアクセスするためには、事前に「ドリームパスポート2」を使用してユーザー登録を済ませておく必要があります。

ユーザー登録について

本ソフトはインターネットに接続して、「KOF 99 EVOLUTION」のホームページを楽しむソフトです。セガにユーザー登録していない方は、「ドリームパスポート2」でユーザー登録を行ってください。「ドリームパスポート2」をお持ちでない方は、ドリームキャストダイレクトでご購入ください。なお、入手の際には、送料(900円)のみお客様のご負担となりますので、あらかじめご了承願います。

※GD-ROMがオレンジ色の「ドリームパスポート」では、現在ユーザー登録を受け付けておりません。

【ご購入先】

インターネット▶http://www.d-direct.ne.jp/（受付時間 24時間 年中無休）
TEL▶03-5352-1505（受付時間14:00～22:00 年中無休）

接続方法について

※本体と電話回線の接続方法については、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。

※インターネットに関する詳しい操作方法や説明は「ドリームパスポート2」のガイドブックをご覧ください。

※インターネットに接続する際の通信料金はお客様のご負担となります。

キャラクター&必殺技コマンド紹介

Chara[illegible]

■[illegible]コマンド表の見方

キャラクター　技名　コマンド

[illegible]

■[illegible]

[illegible]

K'

アイントリガー	↓↘→+Ⓧ か Ⓨ
クロウバイツ	→↓↘+Ⓧ か Ⓨ
ミニッツスパイク	↓↙←+Ⓐ か Ⓑ
ブラックアウト	↓↘→+Ⓐ か Ⓑ
★チェーンドライブ	↓↘→↘↓↙←+Ⓧ か Ⓨ

マキシマ

M4型・ベイパーキャノン	↓↙←+Ⓧ か Ⓨ
マキシマ・スクランブル	↓↘→+Ⓧ か Ⓨ
M11型・デンジャラスアーチ	接近して←↙↓↘→+Ⓐ か Ⓑ
★バンカーバスター	↓↘→↘↓↙←+Ⓧ か Ⓨ
★[illegible]	接近して(→↘↓↙←)×2+Ⓐ か Ⓑ

二階堂紅丸

居合い蹴り	↓↘→+Ⓐ か Ⓑ
反動三段蹴り	居合い蹴り中に↓↑+Ⓐ か Ⓑ
真空片手駒	↓↙←+Ⓧ か Ⓨ
雷靭拳	↓↘→+Ⓧ か Ⓨ
★幻影ハリケーン	↓↘→↓↘→+Ⓐ か Ⓑ

＊コマンド表中のボタン操作は、すべて初期設定の場合です。
＊ここで紹介するもの以外にも、必殺技や特殊技が存在します。探してみてください!

矢吹 真吾

百拾四式・荒咬み 未完成	↓↘→+X
百拾五式・毒咬み 未完成	↓↘→+Y
百式・鬼焼き 未完成	→↓↘+XかY
弐百拾弐式・琴月 未完成	→↘↓↙←+AかB
★バーニングSHINGO	↓↙←↙↓↘→+XかY

テリー・ボガード

バーンナックル	↓↙←+XかY
パワーウェイブ	↓↘→+X
ラウンドウェイブ	↓↘→+Y
ライジングタックル	↓溜め↑+XかY
★パワーゲイザー	↓↙←↙→+XかY

アンディ・ボガード

斬影拳	↙→+XかY
飛翔拳	↓↙←+X
激・飛翔拳	↓↙←+Y
昇龍弾	→↓↘+XかY
★斬影流星拳	↓↙←↙↓↘→+XかY

ジョー・東

ハリケーンアッパー	←↙↓↘→+XかY
タイガーキック	→↓↘+AかB
黄金のカカト	↓↙←+AかB
爆裂拳	XかY連打
★史上最強のローキック	↓↘→↓↘→+AかB

不知火 舞

龍炎舞	↓↙←+XかY
小夜千鳥	↓↙←+AかB
花蝶扇	↓↘→+XかY
必殺忍蜂	←↙↓↘→+AかB
★鳳凰の舞	↓↙←↓↙←+XかY

リョウ・サカザキ

虎煌拳	↓↘→+XかY
虎砲	→↓↘+XかY
飛燕疾風脚	→↘↓↙←+AかB
虎咆疾風拳	↓↙←+XかY
★天地覇煌拳	↓↘→↓↘→+XかY

ロバート・ガルシア

龍撃拳	←溜め→＋XかY
飛燕疾風脚	←溜め→＋AかB
旋風飛燕脚	↓溜め↑＋XかY
龍斬翔	↓溜め↑＋AかB
★龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←＋XかY

ユリ・サカザキ

虎煌拳	↓↘→＋XかY
雷煌拳	↓↘→＋AかB
飛燕疾風拳	↓↙←＋XかY
百烈びんた	→↘↓↙←→＋AかB
★飛燕鳳凰脚	↓↘→↘↓↙←＋AかB

タクマ・サカザキ

虎煌拳	↓↘→＋XかY
飛燕疾風脚	↙溜め→＋AかB
猛虎　無頼岩	↓↙←＋XかY
暫烈拳	→←→＋XかY
★覇王至高拳	→←↙↓↘→＋XかY

レオナ

ムーンスラッシャー	↓溜め↑＋XかY
グランドセイバー	←溜め→＋AかB
Xキャリバー	空中で↓↙←＋XかY
★Vスラッシャー	空中で↓↘→↘↓↙←＋XかY
★[illegible]	↓↘→↓↘→＋XかY

ラルフ

ガトリングアタック	←溜め→＋XかY
急降下爆弾パンチ	↓溜め↑＋XかY
バルカンパンチ	XかY連打
ラルフタックル	→↘↓↙←＋AかB
★馬乗りバルカンパンチ	↓↙←↙↓↘→＋AかB

クラーク

ガトリングアタック	←溜め→＋XかY
スーパーアルゼンチンバックブリーカー	接近して←↙↓↘→＋AかB
マウントタックル	←↙↓↘→＋XかY
ナパームストレッチ	→↓↘＋XかY
★ランニングスリー	(←↙↓↘→)×2＋AかB

ウィップ	
ブーメラン・ショット "コード:SC"	←↙↓↘→+Ⓧか Ⓨ
アサシン・ストライク "コード:BB"	→↓↘+Ⓧ Ⓨ Ⓐ Ⓑのいずれか
フック・ショット "コード:鼠"	空中で↓↙←+Ⓧか Ⓨ
ストリングス・ショット	→↘↓↙←+Ⓧか Ⓨか Ⓐ
★ソニック スローター "コード:KW"	↓↙←↙↓↘→+Ⓧか Ⓨ

麻宮アテナ	
サイコボールアタック	↓↙←+Ⓧか Ⓨ
フェニックスアロー	空中で↓↙←+Ⓐか Ⓑ
サイコリフレクター	→↘↓↙←+Ⓐ
サイコシュート	←↙↓↘→+Ⓧか Ⓨ
★フェニックスファングアロー	空中で↓↘→↓↘→+Ⓐか Ⓑ

椎拳崇	
龍連牙 地龍	←↙↓↘→+Ⓧ
龍連牙 天龍	←↙↓↘→+Ⓨ
龍顎砕	←↓↙+Ⓐか Ⓑ
超球弾	↓↙←+Ⓧか Ⓨ
★仙気発勁	↓↘→↓↘→+Ⓧか Ⓨ

鎮元斎	
瓢箪撃	↓↙←+Ⓧか Ⓨ
柳燐蓬莱	→↓↘+Ⓧか Ⓨ
回転的空突拳	←↙↓↘→+Ⓐか Ⓑ
傑杯戯	↓↘→+Ⓧか Ⓨ
★轟欄炎砲	↓↘→↓↘→+Ⓧか Ⓨ

包	
サイコボールアタック・フロント	↓↙←+Ⓧ
サイコボールアタック・ライズ	↓↘→+Ⓧ
サイコボールアタック・リフレクト	↓↙←+Ⓧ
サイコボールアタック・エアフロント	空中で↓↙←+Ⓧ
★サイコボールアタック・MAX	↓↙←↓↙←+Ⓧか Ⓨ

キング	
ベノムストライク	↓↘→+Ⓐ
サプライズローズ	→↓↘+Ⓧか Ⓨ
トラップショット	→↓↘+Ⓐか Ⓑ
ミラージュダンス	接近して←↙↓↘→+Ⓧか Ⓨ
★イリュージョンダンス	↓↘→↘↓↙←+Ⓐか Ⓑ

ブルー・マリー	
スピンフォール	↓↘→+Ⓧか Ⓨ
ストレートスライサー	←溜め→+Ⓐか Ⓑ
バーチカルアロー	→↓↘+Ⓐか Ⓑ
リアルカウンター	↓↙←+Ⓧか Ⓨ
★M.ダイナマイトスウィング	↓↘→↓↘→+Ⓐか Ⓑ

藤堂香澄	
重ね当て	↓↘→+Ⓧか Ⓨ
轟身無投	←↙↓↘→+Ⓐ
鞍華陰賦	←↙↓↘→+Ⓑ
白山蹴	↓↙←+Ⓐか Ⓑ
★超重ね当て	↓↘→↓↘→+Ⓧか Ⓨ

李香緋	
天崩山	→↓↘+Ⓐか Ⓑ
那夢波	↓↘→+Ⓧか Ⓨ
閃里肘皇・貫空	(↓↘→+Ⓐ)×2
閃里肘皇・心砕把	↓↘→+Ⓑ
★大鉄神	接近して(→↘↓↙←)×2+Ⓧか Ⓨ

キム・カッファン	
半月斬	↓↙←+Ⓐか Ⓑ
飛燕斬	↓溜め↑+Ⓐか Ⓑ
流星落	←溜め→+Ⓐか Ⓑ
飛翔脚	空中で↓↘→+Ⓐか Ⓑ
★鳳凰天舞脚	↓↘→↓↘→+Ⓐか Ⓑ

チャン・コーハン	
鉄球粉砕撃	←溜め→+Ⓧか Ⓨ
鉄球大回転	Ⓧか Ⓨ連打
大破壊投げ	接近して→↘↓↙←→+Ⓧか Ⓨ
★鉄球大暴走	↓↘→↘↓↙←+Ⓧか Ⓨ
★鉄球大圧殺	↓↘→↓↘→+Ⓐか Ⓑ

チョイ・ボンゲ	
竜巻疾風斬	↓溜め↑+Ⓧか Ⓨ
飛翔空裂斬	↓溜め↑+Ⓐか Ⓑ
旋風飛猿刺突	←溜め→+Ⓧか Ⓨ
飛翔脚	空中で↓↘→+Ⓐか Ⓑ
★真！超絶竜巻真空斬	(→↘↓↙←)×2+Ⓧか Ⓨ

満月斬	↓↙←＋Ⓐ か Ⓑ
殺氣撃	↓↙←＋Ⓧ か Ⓨ
空砂塵	↓溜め↑＋Ⓧ か Ⓨ
追撃斬／猛虎脚	↓↓＋Ⓧ／↓↓＋Ⓐ
★鳳凰天舞脚	空中で↓↘→↓↘→＋Ⓐ か Ⓑ

闇払い	↓↘→＋Ⓧ か Ⓨ
轢鉄	→↓↘＋Ⓐ か [illegible]
七拾五式・改	↓↘→＋Ⓐ・Ⓐ か Ⓑ・Ⓑ
毒咬	↓↙←＋Ⓧ か Ⓨ
★大蛇薙	↓↙←↙↓↘→＋Ⓧ か Ⓨ

荒咬み	↓↘→＋Ⓧ
毒咬み	↓↘→＋Ⓨ
R.E.D.キック	←↓↙＋Ⓐ か Ⓑ
鬼焼き	→↓↘＋Ⓧ か Ⓨ
★無式	↓↘→↓↘→＋Ⓧ か Ⓨ

百式・鬼焼き	→↓↘＋Ⓧ か Ⓨ
四百弐拾七式・轄	→↘↓↙←＋Ⓐ か Ⓑ
百拾四式・荒咬み	↓↘→＋Ⓧ
百拾五式・毒咬み	↓↘→＋Ⓨ
★百八拾弐式	↓↘→↓↘→＋Ⓧ か Ⓨ

百式・鬼焼き	→↓↘＋Ⓧ か Ⓨ
百八式・闇払い	↓↘→＋Ⓧ か Ⓨ
百弐拾七式・葵花	（↓↙←＋Ⓧ か Ⓨ）×3
弐百拾弐式・琴月 陽	→↘↓↙←＋Ⓐ か Ⓑ
★裏参百拾壱式・爪櫛	↓↘→↓↘→＋Ⓐ か Ⓑ

デュホン・レイジ	↓↘→＋Ⓧ か Ⓨ
リーサル・インパクト	↓↘→＋Ⓐ か Ⓑ
ライジング・ダークムーン	→↓↘＋Ⓧ か Ⓨ
デスペレイト・モーメント	→↘↓↙←＋Ⓧ か Ⓨ
★デスペレイト・オーバードライブ	↓↘→↘↓↙←＋Ⓧ か Ⓨ

イラスト [illegible]

狙え連爆、送れ大ボス！ 痛快！対戦シューティング!!

シューティングゲームに対戦パズルの楽しさをミックス！
アーケードで人気を博した画期的な対戦シューティングが
ドリームキャストに登場！

ティンクルスタースプライツ TM
TWINKLE STAR SPRITES

ティンクルスタースプライツ
好評発売中/価格2,800円（税別）

SNKサポーターズクラブ 会員募集のお知らせ!!

[illegible]の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください（払込手数料は[illegible]のご負担になります。ご了承ください。）

口座番号	00670-6-300539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
通信欄	[illegible] 住所・氏名・[illegible]・生年月日・年齢・[illegible]（学年）所有しているゲーム機（[illegible]）		
払込人住所氏名	ご自分の[illegible]・住所・氏名 [illegible]		

SSC

[illegible]
〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6
株式会社SNK SNKサポーターズクラブ事務局
☎06(6338)3610
[illegible]

本製品に関するお問い合わせは、下記まで。

SNKサービスセンター
〒564-0063大阪府吹田市江坂町2-21-12
TEL.06-6339-0110
[受付時間]9:00～17:00(土・日 [illegible]テープサービス)

SNKホームページ
インターネットでSNKの最新情報をキャッチしよう！
http://www.neogeo.co.jp/

SNK 株式会社SNK ©SNK 2000

http://www.neogeo.co.jp/

T-0102M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGA及びDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです